

CATALOGUE



TOURNOI DE *Jeux Anciens*

Découvrez plus d'une quinzaine de jeux traditionnels et insolites qui assureront la convivialité et la bonne ambiance lors de votre événement.

Animation avec animateurs

WWW.ANIMATIONS-EVENEMENTS.COM

TOURNOI DE JEUX ANCIENS

Qu'est-ce que c'est ?

Retour aux sources

Encore une animation où l'amusement est 100% garanti, craquez pour nos jeux en bois, un incontournable pour une demi-journée ou journée entre collègues, amis ou en famille. Une animation qui ravira petits et grands entre stratégies, fous rires, challenges et complicité, vous ne risquez pas de vous ennuyer !

Coopératifs & Compétitifs

Proposez une animation autour de jeux en bois anciens, fabriqués sur-mesure pour Sharewood Anim', par notre artisan. C'est du 100% made in France, du 100% Sharewood Anim'. Il y en a pour tous les goûts, de tous les styles et ils permettront aux participants soit de s'affronter soit de devoir jouer ensemble pour gagner. Un véritable retour aux sources du jeu encadré par notre super équipe d'animation.



Le Jeu du Roll-Up

Compétition à plusieurs

Le but du jeu : écarter les deux tiges pour faire déplacer la boule afin de marquer le maximum de points. Chaque joueur joue trois fois, le joueur qui aura le plus grand nombre de points à la fin de la partie a gagné !



Le Puissance 4 Géant

Duel

Jouez à tour de rôle, jusqu'à ce qu'un joueur parvienne à aligner 4 de ses pions horizontalement, verticalement ou en diagonale. Le premier des deux joueurs à aligner sa ligne de 4 pions a gagné !

Le Jeu du Passe-Trappe

Duel

Le but du jeu est de faire passer le plus vite possible tous les palets de son camp dans le camp adverse à l'aide de l'élastique présent sur le plateau de jeu.



CIBLE : TOUT PUBLIC

JAUGE : DE 8 À 250 PERSONNES

ORGANISATION : INTÉRIEUR OU EXTÉRIEUR



La Grande Ascension

Compétition à plusieurs

Le but du jeu est de diriger la boule avec les anneaux et de monter les trois boules sur le plateau supérieur.

Afin de créer encore plus de challenge, le temps peut être chronométré.



La Décharge Électrique

Duel

Qui sera le plus agile ? Suivez le parcours électrique sans faire sonner l'alarme.

Le but est simple, déplacer la baguette le plus doucement possible pour ne pas toucher le chemin. Attention si ça sonne, le joueur devra recommencer depuis le début. Deux plateaux de jeu disponibles pour organiser les duels.

Le Morpion Géant

Duel

Le but du jeu est d'être le premier à aligner trois ronds ou trois croix horizontalement, verticalement ou en diagonale.



CIBLE : TOUT PUBLIC

JAUGE : DE 8 À 250 PERSONNES

ORGANISATION : INTÉRIEUR OU EXTÉRIEUR

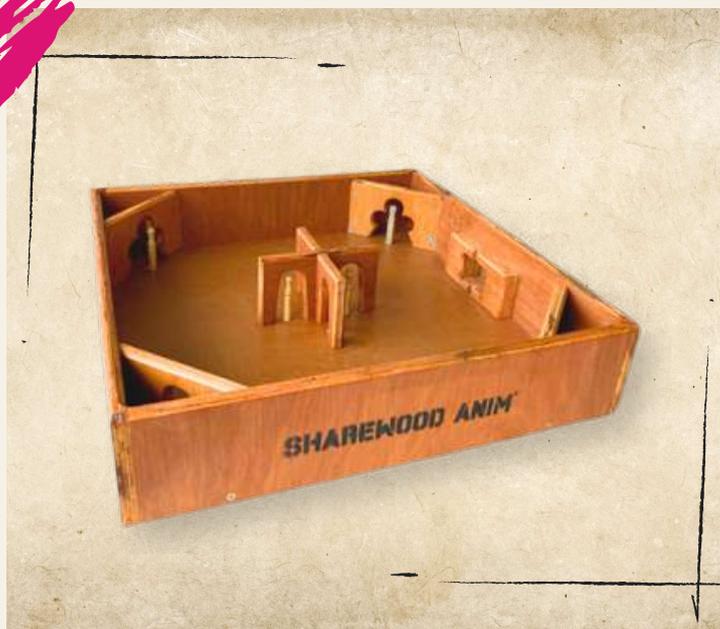


Le Labyrinthe Antique

Duel

Le but est d'emmener sa boule à travers le labyrinthe et de la faire tomber dans le réceptacle.

Le gagnant est celui qui a fait tomber en premier ses trois boules.



La Toupie d'Anim'

Compétition à plusieurs

Le but du jeu est de lancer la toupie sur le plateau pour faire tomber les quilles. Chaque quille rapporte un certain nombre de points et le gagnant est le joueur qui a récolté le plus de points en les faisant tomber.



Le Roule Ma Poule

Coopération

Le but est de mettre ensemble les boules dans les trous des couleurs correspondantes.

Les joueurs jouent à deux ou à quatre, face-à-face en tenant le jeu par les poignées.



CIBLE : TOUT PUBLIC

JAUGE : DE 8 À 250 PERSONNES

ORGANISATION : INTÉRIEUR OU EXTÉRIEUR



Le Zig Zag Boule

Compétition à plusieurs

Le but du jeu est faire rouler sa boule sur le parcours pour marquer un maximum de points.

Chaque joueur passe trois fois, celui qui marque le plus de points gagne.



Le Jeu de la Grenouille

Compétition à plusieurs

Le but du jeu est de lancer les palets dans les trous du plateau de jeu et de marquer un maximum de points.

Chaque joueur dispose de trois palets et le gagnant est celui qui a marqué le plus grand score.

La Catapulte

Compétition à plusieurs

Le but est de propulser les volants à l'aide de la catapulte dans les trous à l'opposé. Chaque joueur dispose de trois volants.

Le vainqueur est celui qui après avoir lancé ses volants a totalisé le plus de points.



CIBLE : TOUT PUBLIC

JAUGE : DE 8 À 250 PERSONNES

ORGANISATION : INTÉRIEUR OU EXTÉRIEUR



Le Stabil'Rinthe

Coopération

Ensemble, les joueurs doivent faire aller la boule d'un point A à un point B à travers le labyrinthe du plateau de jeu.

La partie peut être chronométrée.



Le Jeu du Bicou

Coopération

Chaque joueur a sa tête enfilée dans le plateau de jeu et à deux, ils doivent faire aller la boule d'un point A à un point B à travers le labyrinthe du plateau de jeu.

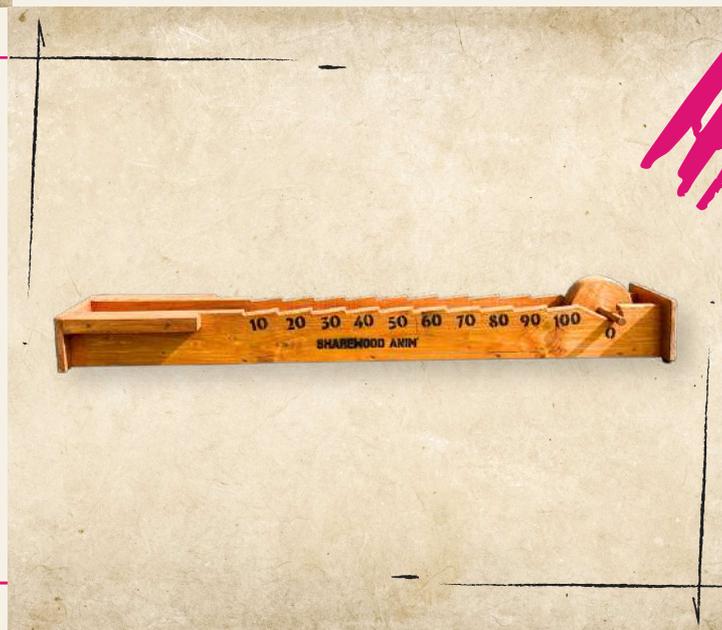
La partie peut être chronométrée.

Le Jeu de La Meule

Compétition à plusieurs

L'art de doser votre force.

Les joueurs donnent de la vitesse à la roue en la faisant tourner sur la zone de départ. Le but est de la faire rouler le plus loin possible sans dépasser la zone 100. Chaque joueur passe trois fois, le gagnant est celui qui fera le plus grand nombre de points.



CIBLE : TOUT PUBLIC

JAUGE : DE 8 À 250 PERSONNES

ORGANISATION : INTÉRIEUR OU EXTÉRIEUR

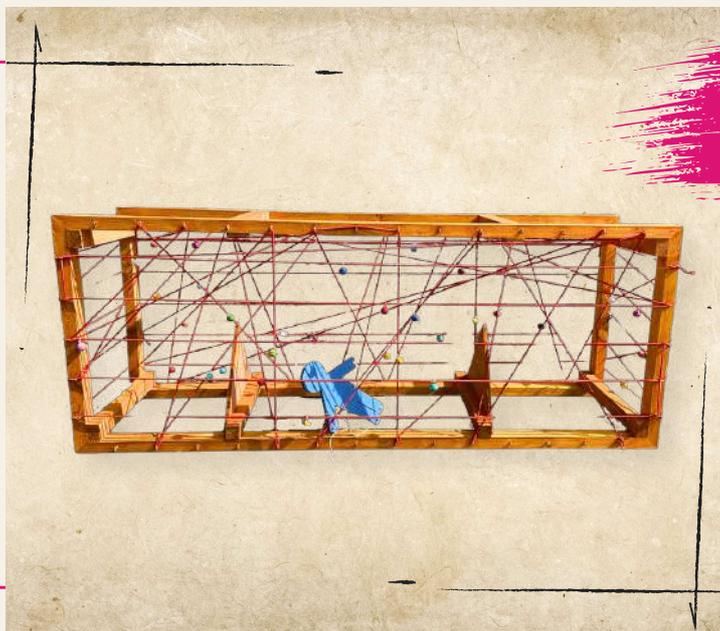


Le Jeu du Cambrioleur

Coopération

Le but du jeu est d'aider le cambrioleur à se frayer un chemin parmi les ficelles sans faire sonner les grelots.

Les joueurs se placent de chaque côté de la cage et tiennent le bonhomme par les bras et les jambes. La manipulation se fait uniquement à l'aide de ces ficelles.



La Tour de Sharewood

Coopération ou Compétition

Le but du jeu est de construire une tour, à plusieurs, à l'aide de baguettes.

Deux jeux disponibles, une course peut donc être organisée entre deux équipes.

Le Jeu de Palets

Compétition à plusieurs

Le but du jeu est de placer son palet à l'aide de l'élastique au plus près du centre de la cible.

Après que tous les palets aient été tirés, le joueur qui a son palet le plus proche a gagné.



CIBLE : TOUT PUBLIC

JAUGE : DE 8 À 250 PERSONNES

ORGANISATION : INTÉRIEUR OU EXTÉRIEUR



Le Jeu de La Bascule

Coordination

Le but du jeu est de récupérer les six cubes à vos pieds et de les placer sur la plateforme en hauteur afin de construire une tour tout en gardant l'équilibre.



Le Jeu des Bâtons

Duel

Chaque joueur enlève au choix 1,2 ou 3 bâtons, puis c'est au tour de l'adversaire, le joueur qui enlèvera le dernier bâton sera le perdant.



CIBLE : TOUT PUBLIC

JAUGE : DE 8 À 250 PERSONNES

ORGANISATION : INTÉRIEUR OU EXTÉRIEUR



FAITES VOTRE CHOIX X

Complétez ce tableau (avec des croix) en choisissant les jeux en bois que vous souhaitez et la durée de l'animation. Merci de nous retourner uniquement ce tableau afin que nous préparions votre animation.

JEU EN BOIS	VOTRE CHOIX
Le Jeu du Roll-Up*	
Le Puissance 4 Géant	
Le Jeu du Passe-Trappe*	
La Grande Ascension*	
La Décharge Électrique*	
Le Morpion Géant*	
Le Stabil'Rinthe*	
Le Jeu de La Meule*	
Le Labyrinthe Antique*	
La Toupie d'Anim*	
Le Roule Ma Poule	
Le Zig Zag Boule*	
Le Jeu de La Grenouille	
La Catapulte*	
Le Jeu du Bicou	
Le Jeu du Cambrioleur	
La Tour de Sharewood	
Le Jeu de Palets*	
Le Jeu de La Bascule	
Le Jeu des Bâtons*	

Choix à nous communiquer à la signature de votre contrat de prestation.

*NÉCESSITE UNE TABLE



N'hésitez pas à vous abonner à nos réseaux sociaux pour suivre toutes nos aventures Anim' en temps réel !

Contactez-nous



TÉLÉPHONE
02 85 52 14 93



SITE INTERNET
www.animations-evenements.com



INSTAGRAM
[sharewoodanim](https://www.instagram.com/sharewoodanim)



FACEBOOK
Sharewood Anim



LINKEDIN
[sharewoodanim](https://www.linkedin.com/company/sharewoodanim)



YOUTUBE
Sharewood Anim